

物品檔案維護(FRM0051)

說明：建立所有物品編號及其相關資料（包括成品、半品、原料）

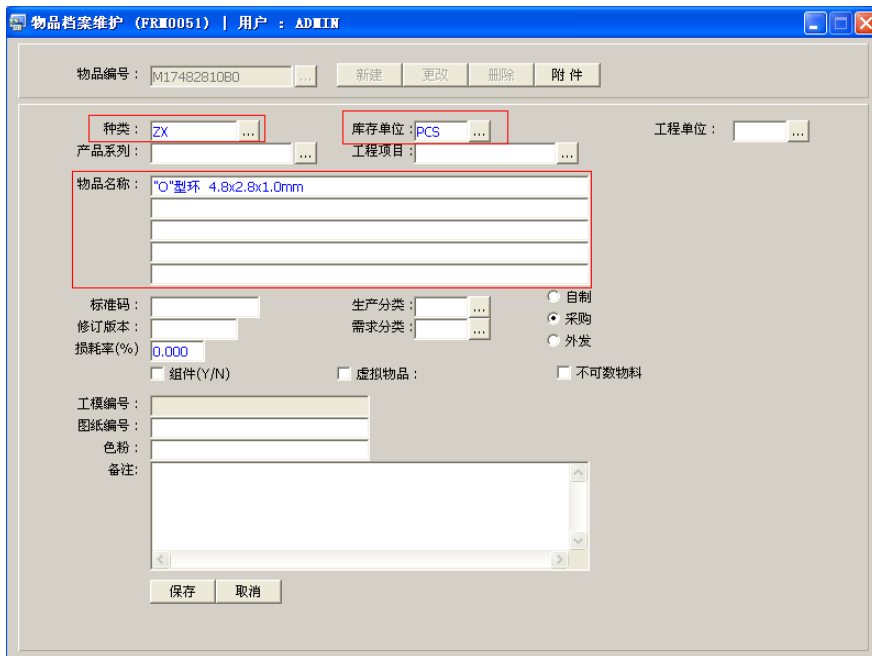
操作方法：

1、新建：

1) 主界面 -> 工程管理 -> 物品 -> 物品檔案維護 -> 輸入需要建立的物品編號 -> 點擊“新建”，如圖：



2) 點擊新建後，輸入以下主要內容 -> 點擊“保存”，如圖：(種類、庫存單位、物品名稱是必須輸入項目)



2、更改：對物品相關欄位描述作出更改。

物品檔案維護窗口 -> 輸入需要修改的物品編號 -> 點擊“更改” -> 對所需欄位內容作出修改（例如：修改該物品的單位、名稱等） -> 保存

3、刪除：刪除物品編號。

物品檔案維護窗口 -> 輸入需要刪除的物品編號 -> 點擊“刪除” -> 確認

4、附件：插入當前物品的附件說明文件或圖片(如工程設計圖紙)。此功能在新建、更改狀態下使用。

◆ 欄位說明：


- >> 種類 — 輸入該物品所屬種類代碼；
- >> 庫存單位 — 輸入該物品庫存單位；
- >> 工程單位 — 物品在 BOM 應用的單位，此欄位空白時，系統自動默認爲已錄入的庫存單位爲該物品的工程單位。否則，一定要錄入；
- >> 物品名稱 — 描述該物料的具體名稱；
- >> 產品系列 — 錄入該物品的系列代碼（僅供參考）；
- >> 標準碼 — 國際上的標準代碼（僅供參考）；
- >> 修訂版本 — 該物品編輯的版本（僅供參考）；
- >> 損耗率 — 該物品生產時的損耗率（僅供參考）；
- >> 生產分類 — 輸入該物品生產分類代碼（僅供參考）；
- >> 需求分類 — 輸入該物品需求分類碼（僅供參考）；
- >> MRP 運算方法（僅供參考）：
 - 自製 — 該物品屬本廠自己製造；
 - 採購 — 該物品從供應商採購回來；
 - 外發 — 該物品外發給加工商加工。
- >> 物品屬性：
 - 組件（Y/N） — 用于過濾維護 BOM 時，屬組件的物品才能在物品檔案瀏覽窗口顯示。如果所輸物品是組件（成品或半品），此屬性選項則需要作打勾選擇。原料則不需要選擇；(物品瀏覽窗口組件欄位：Y—組件，N—不是組件)
 - 虛擬物品 — 指該物品并不是一個真實存在的物品，爲方便管理，將幾個物料組合成一個虛擬物品，根據實際情況選擇應用；

- 不可數物料 — 指該物料于發料過程是不可數物料，可指定發料倉庫。例如一桶油漆 8KG，生產只需要領 5 G，但倉庫是以一桶發出，這樣便是不可數物料。根據實際情況選擇應用。（此屬性也可以在生產管理模塊“物品檔案維護”中由生管設置）

>> 圖紙編號 — 該物品工程圖紙編號（僅供參考）；

>> 色粉 — 輸入色粉顏色（僅供參考）。

注意事項：

- 欄位右邊顯示瀏覽功能鍵 “” 的項目，均可點擊它打開瀏覽窗口作選擇性的輸入。
- 每組物品編號乃唯一性。