

物品档案维护(FRM0051)

说明：建立所有物品编号及其相关资料（包括成品、半品、原料）

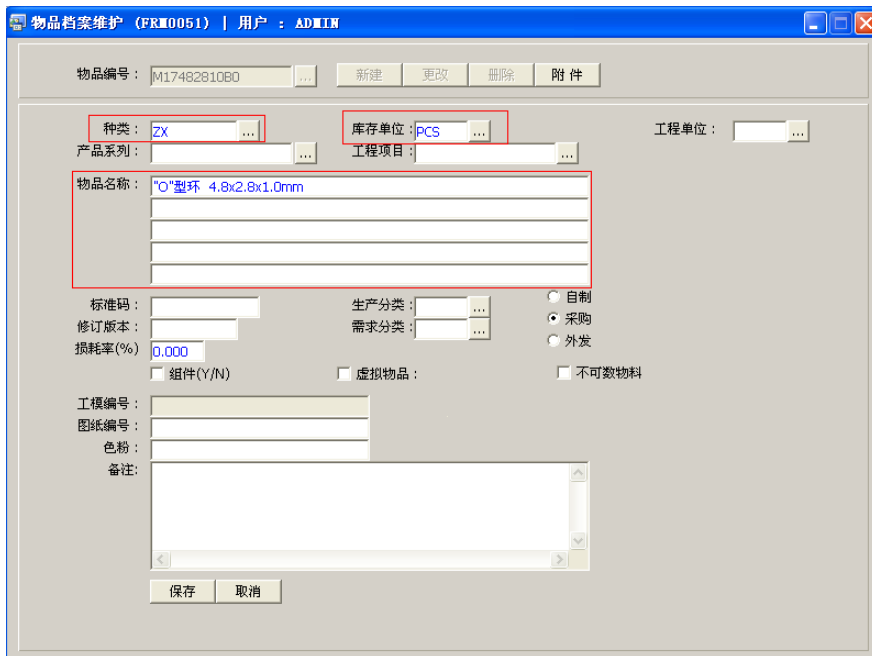
操作方法：

1、新建：

- 1) 主界面 -> 工程管理 -> 物品 -> 物品档案维护 -> 输入需要建立的物品编号 -> 点击“新建”，如图：



- 2) 点击新建后，输入以下主要内容 -> 点击“保存”，如图：（种类、库存单位、物品名称是必须输入项目）



2、更改：对物品相关栏位描述作出更改。

物品档案维护窗口 -> 输入需要修改的物品编号 -> 点击“更改”-> 对所需栏位内容作出修改（例如：修改该物品的单位、名称等）-> 保存

3、删除：删除物品编号。

物品档案维护窗口 -> 输入需要删除的物品编号 -> 点击“删除” -> 确认

4、附件：插入当前物品的附件说明文件或图片(如工程设计图纸)。此功能在新建、更改状态下使用。

◆ 栏位说明：

>> 种类 — 输入该物品所属种类代码；

>> 库存单位 — 输入该物品库存单位；

>> 工程单位 — 物品在 **BOM** 应用的单位，此栏位空白时，系统自动默认为已录入的库存单位为该物品的工程单位。否则，一定要录入；

>> 物品名称 — 描述该物料的具体名称；

>> 产品系列 — 录入该物品的系列代码（仅供参考）；

>> 标准码 — 国际上的标准代码（仅供参考）；

>> 修订版本 — 该物品编辑的版本（仅供参考）；

>> 损耗率 — 该物品生产时的损耗率（仅供参考）；

>> 生产分类 — 输入该物品生产分类代码（仅供参考）；

>> 需求分类 — 输入该物品需求分类码（仅供参考）；

>> MRP 运算方法（仅供参考）：

- 自制 — 该物品属本厂自己制造；
- 采购 — 该物品从供应商采购回来；
- 外发 — 该物品外发给加工商加工。

>> 物品属性：


- 组件（Y/N） — 用于过滤维护 **BOM** 时，属组件的物品才能在物品档案浏览窗口显示。如果所输物品是组件（成品或半品），此属性选项则需要作打勾选择。原料则不需要选择；（物品浏览窗口组件栏位：Y—组件，N—不是组件）
- 虚拟物品 — 指该物品并不是一个真实存在的物品，为方便管理，将几个物料组合成一个虚拟物品，根据实际情况选择应用；

- 不可数物料 — 指该物料于发料过程是不可数物料, 可指定发料仓库。例如一桶油漆 8KG, 生产只需要领 5 G, 但仓库是以一桶发出, 这样便是不可数物料。根据实际情况选择应用。(此属性也可以在生产管理模块“物品档案维护”中由生管设置)

>> 图纸编号 — 该物品工程图纸编号 (仅供参考);

>> 色粉 — 输入色粉颜色 (仅供参考)。

注意事项:

- 栏位右边显示浏览功能键 “” 的项目, 均可点击它打开浏览窗口作选择性的输入。
- 每组物品编号乃唯一性。